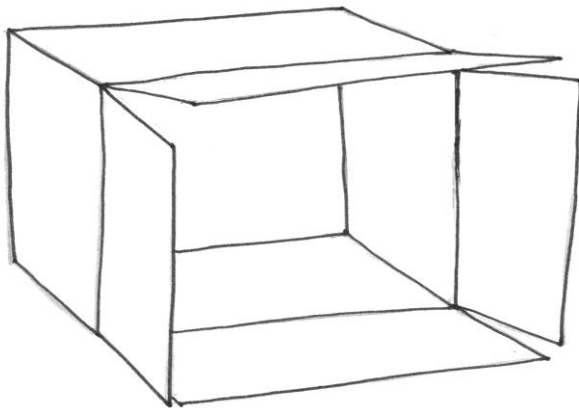


KINDERKAMER

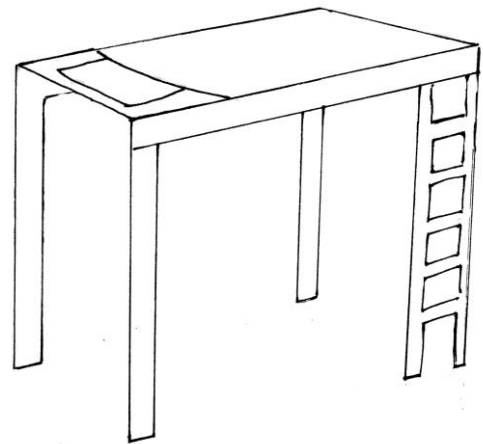
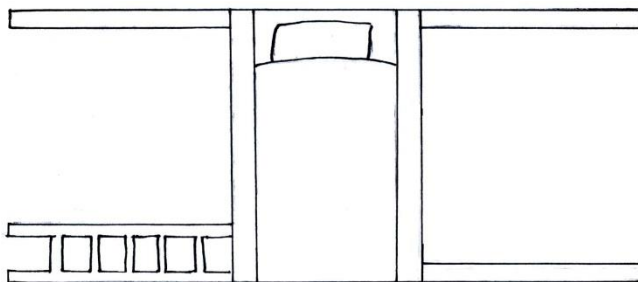
1. Jullie gaan als echte architecten/ontwerpers aan de slag. Schrijf eerst met elkaar de ideeën op: maak een woordspin van alles wat te maken heeft met de kinderkamer met de woorden van jullie lijstjes en wat je nog meer kunt bedenken.
2. Verdeel de taken:
 - a. Ramen, kleur op de muren en het plafond, en de vloer



Teken aan de buitenkant een of meer ramen op de doos. Snijd uit met een papiermesje. Plak aan de binnenkant wit of gekleurd papier op plafond, muren en vloer.

- b. Meubels maken

Tip: Teken de meubels die nodig zijn voor de kamer op tekenpapier: plat, uitgevouwen. Knip uit en vouw. Plak waar nodig vast met plakband of lijm. Zie voorbeeld.



- c. Schrijf de uitleg voor de opdrachtgever

Schrijf op losse kaartjes de uitleg over jullie ontwerp voor de "opdrachtgever"
-Waarom hebben jullie de kleuren van muren, plafond en vloer zo gekozen?
-Wat voor meubel heb je gemaakt en waarom heb je het zó gemaakt?
-Schrijf een van de twee zinnen over die je op je eigen blaadje had geschreven.
Plak de kaartjes bovenop de doos, of op de "flappen" of de zijkanten.